***LISTA DE EXERCÍCIOS COM STRUCT***

1. Fazer um programa com um registro “livro”, que contém os elementos título, ano de edição, número de páginas e preço. Criar uma variável desta estrutura, que é um vetor de 5 elementos. Ler os valores para a estrutura e imprimir a média do número de páginas dos livros.
2. Crie uma estrutura representando os alunos do curso de Introdução a Programação de Computadores. A estrutura deve conter a matrícula do aluno, nome, nota da primeira prova e nota da segunda prova.
3. Permita ao usuário entrar com os dados de 5 alunos (vetor).
4. Encontre o aluno com maior nota da primeira prova.
5. Encontre o aluno com maior media geral.
6. Encontre o aluno com menor media geral.
7. Para cada aluno diga se ele foi aprovado ou reprovado, considerando o valor 6,0 para aprovação.
8. Fazer um programa para simular uma agenda de telefones. Para cada pessoa deverá constar os seguintes dados:

• Código

• Nome

• E-mail

• Endereço (contendo campos para Rua, numero, complemento, bairro, cep, cidade, estado, país).

• Telefone (contendo campo para DDD e numero)

• Data de aniversario (contendo campo para dia, mês, ano).

• Observações: Uma linha (string) para alguma observação especial.

1. Definir a estrutura acima.
2. Declarar a variável agenda (vetor) com capacidade de agendar até 50 cadastros (cadastrar tudo de uma única vez).
3. Possibilitar a visualização dos dados (tudo).